16.10.2018

1. Tutorenstunde Protokoll

# 1 Teilnehmer

Steffen S.

Lukas G.

Lukas B.

Bogna W.

Tim D.

Linus W.

Artem B.

Ella V.

# 2 Stichpunkte

* Rollenvergabe
* Teamleiter Steffen
* Formalitäten
* Festlegung der Dienste: Slack als Kommunikationsmittel
* Teammitglieder:
  + Bluk
  + Sassalla
  + Damht
  + Lgehring
  + Artemb
  + Bogna
  + Linusjun
  + Evahle
  + Waizy
  + denniss2
* Teamname: ahoiSoftware
* Planung Angebotsvorstellung
  + Einleitung Ella V.
  + Projektplan mit Sprint-Einteilung: Steffen S., Lukas G, Bogna
* Wir legen fest:
  + Eclipse, Git installieren, MSProject, Android Studio

# 3 Verteilte Aufgaben

* Tim, Werkzeugbeauftrager, Dokumentationsmananger
* Lukas B., Testmanager
* Lukas G., Productowner
* Steffen, Teamleiter und Scrummaster
* Artem, Qualitätsmanager
* Linus, Interfacedesign
* Gruppen:
  + Spielserver: Lukas B., Lukas G., Linus W., Tim D., Steffen S., Ella V.
  + Desktopbeobachter: Artem B., Dennis S., Mohness W., Bogna. (Lukas B.)

# 4 Nächste Termine

* Terminplanung Server, 19:00 dienstags
* Terminplanung Desktop, 18:00 Mittwoch oder Donnerstag 18:00
* Angebotserstellung, Freitag 14:00 Treffen C1